

## Wijzigingen Spelregels FIFA 2010

### Regel 3: Het aantal spelers

Een match mag niet aanvangen indien één van de ploegen over **minder dan 3 spelers** beschikt.

#### Commentaar:

*In de vroegere spelregels van FIFA moesten de ploegen allebei over 5 spelers beschikken. In onze competitie was dit 4 spelers.*

*Uiteraard moet één van de spelers een doelverdediger zijn.*

### Regel 7: De duur van de wedstrijd

De tijdwaarnemer kondigt het einde van de wedstrijd of een speelhelft aan met een akoestisch signaal (of een fluitsignaal).

**Indien echter, vlak vooraleer het eindsignaal weerklinkt een speler op doel schiet, dan moet gewacht worden op het resultaat van dit schot om de speelhelft te beëindigen.**

De periode eindigt wanneer:

- de bal rechtstreeks in het doel gaat: **doelpunt**;
- de bal naast het doel gaat;
- de bal via de doelverdediger, de doelpalen, de dwarsbalk of de grond over de doellijn in het doel gaat of via een combinatie van deze: **doelpunt**;
- de doelverdediger de bal onderschept of indien de bal terugkaatst van de doelpalen of de dwarsbalk zonder daarbij over de doellijn te gaan.

Behalve indien een strafschoep of een tien metertrap moet hernomen worden wegens een overtreding bij de uitvoering er van, of indien tijdens de periode dat de bal onderweg is naar doel één van de ploegen een overtreding begaat die bestraft wordt met een tien metertrap of een strafschoep zal de speelhelft of de wedstrijd beëindigd zijn **van zodra de bal een andere speler raakt dan de doelverdediger van de tegenpartij**, bij een schot naar het doel van deze doelverdediger.

#### Commentaar:

*Deze regel is uiteraard alleen strikt van toepassing in wedstrijden die gespeeld worden met reële speeltijd; maar ook bij wedstrijden die gespeeld worden met een vooraf bepaalde speeltijd is het aangewezen om bij een schot op doel te wachten op het resultaat van dit schot vooraleer de speelhelft te beëindigen.*

*Indien er geen duidelijke zichtbare tijdsaanduiding is, zal de scheidsrechter afspraken moeten maken over de nog te spelen tijd met de tijdwaarnemer om discussies te vermijden bij een schot op doel tijdens de eindfase van een speelhelft.*

## **Regel 8: Het begin en de herneming van het spel**

### **Aftrap**

Een doelpunt kan **niet rechtstreeks** gescoord worden uit de aftrap

#### *Commentaar:*

*Hiermee keert men terug naar vroegere spelregels.*

## **Regel 10: De wijze van scoren**

Indien nadat een doelpunt werd gescoord, de scheidsrechters beseffen, vooraleer het spel werd hernomen, dat de ploeg die scoorde met een **extra speler** op het speelveld stond (al dan niet als gevolg van een foutieve wissel), dan moet alsnog het **doelpunt worden afgekeurd** en het spel hervat worden met een onrechtstreekse vrije trap; deze zal worden genomen door een speler van de tegenpartij vanaf eender welke punt in hun strafschoopgebied.

Indien de aftrap wel reeds is genomen, dan treffen ze de maatregelen tegen de betrokken speler zoals voorzien in Regel 3, maar het doelpunt blijft geldig.

De scheidsrechters rapporteren dan de feiten aan de bevoegde instanties.

Indien in een 'speler te veel' situatie een doelpunt wordt gescoord door de tegenpartij dan is dit doelpunt geldig.

## **Regel 12: Overtredingen en wangedrag**

### **Fouten bestraft met een rechtstreekse vrije trap**

#### *Commentaar:*

*De **sliding-tackle** staat niet meer expliciet vermeld als overtreding; toch blijft een sliding-tackle een overtreding (vermeld onder andere omschrijvingen van fouten) indien de tegenstrever in balbezit is of als de sliding-tackle de veiligheid van de tegenstrever in gevaar brengt (steeds overtreding als er contact is met de tegenstrever of als deze moet opspringen om het contact te vermijden).*

*In feite wordt vanaf nu de sliding-tackle op dezelfde wijze beoordeeld zoals in het voetbal.*

### **Fouten bestraft met een onrechtstreekse vrije trap**

Een onrechtstreekse vrije trap wordt toegekend aan de tegenpartij indien de doelverdediger nadat hij de bal heeft gespeeld, deze opnieuw aanraakt op zijn eigen speelhelft, indien deze doelbewust naar hem werd getrapt door een ploegmaat, en **dit vooraleer de bal werd geraakt door een tegenstrever**.

#### *Commentaar:*

*De wijziging met de vorige regel bestaat hierin dat **het feit dat de bal de middenlijn overschreden heeft geen rol meer speelt**. De doelverdediger kan één keer de bal naar een medespeler doorspelen vanaf zijn eigen speelhelft, maar moet op de helft van de tegenpartij komen indien hij deze onmiddellijk van deze speler wenst terug te krijgen.*

## **Disciplinaire sancties**

Enkel aan een speler of een wisselspeler kan een gele of rode kaart getoond worden.

De kaart in kwestie kan enkel **in het openbaar** getrokken worden en **alleen op het speelveld van zodra de wedstrijd is begonnen**. In alle andere gevallen zullen de scheidsrechters de betrokken spelers of officials mondeling op de hoogte brengen van de disciplinaire sanctie die werd genomen.

### Commentaar:

*Een speler die uitgesloten wordt vóór aanvang van de wedstrijd kan vervangen worden en de betrokken ploeg start de wedstrijd met 5 spelers; indien een speler uitgesloten wordt tijdens de rust of tussen het einde van de normale speeltijd en eventuele verlengingen, dan zal zijn ploeg met één speler minder het spel hervatten.*

## **Regel 13: Vrije trappen**

### **Onrechtstreekse vrije trap in het voordeel van de aanvallende ploeg**

Een onrechtstreekse vrije trap die werd toegestaan voor een overtreding in het strafschoopgebied wordt genomen vanaf het punt op de strafschooplijn dat het **dichtst ligt bij de plaats van de overtreding**.

### Commentaar:

*Om dit punt te bepalen zal men een denkbeeldige lijn trekken, loodrecht op de doellijn, vanaf de plaats van de fout naar de strafschooplijn.*

*Hetzelfde zal gebeuren om de plaats van de bal te bepalen bij een scheidsrechtersbal waarbij het spel werd onderbroken toen de bal zich in het strafschoopgebied van één van de ploegen bevond.*

Indien **een andere speler dan deze die werd aangeduid de tien metertrap neemt**, zal deze speler een gele kaart krijgen en wordt het spel hernomen met een **onrechtstreekse vrije trap in het voordeel van de tegenpartij** van op de plaats waar deze de bal heeft getrapt.

### Commentaar:

*Dit was reeds een onderrichting maar wordt nu effectief in de spelregels opgenomen.*

## **Regel 14: De strafschoop**

Indien **een andere speler dan deze die werd aangeduid de strafschoop neemt**, zal deze speler een gele kaart krijgen en wordt het spel hernomen met een **onrechtstreekse vrije trap in het voordeel van de tegenpartij** van op het strafschooppunt.

### Commentaar:

*Ook dit was een onderrichting die nu in de spelregels is opgenomen.*

## **Regel 15: De intrap**

### **Plaats van de bal:**

De speler die de intrap neemt, trapt de bal, die moet stilliggen, ofwel vanaf het punt waar de bal het speelveld heeft verlaten **of vanaf een punt buiten het speelveld dat maximaal 25 cm van dit punt verwijderd is.**

## **Regel 16: De doelworp**

Als de bal in het spel werd gebracht en de doelvdediger raakt de bal opnieuw (uitgezonderd met de handen) vooraleer deze werd aangeraakt door een speler van de tegenpartij (behalve als de bal toevallig werd geraakt door een medespeler) zal dit bestraft worden met een onrechtstreekse vrije trap in het voordeel van de tegenpartij vanaf de plaats voorzien in Regel 13.

### **Commentaar:**

*Na een doelworp mag de doelvdediger nooit de bal spelen vooraleer deze aangeraakt is door een speler van de tegenpartij (**ook niet op de helft van de tegenpartij**, wat wel mag als hij een bal speelt wanneer de bal reeds in het spel was).*

*Als hij de bal opnieuw raakt die toevallig in zijn bezit komt nadat deze niet doelbewust naar hem werd teruggespeeld door een medespeler is dit geen overtreding.*

*Indien hij de bal met de hand raakt na een niet toegelaten terugspeelbal is het ofwel handspel als dit buiten het strafschoopgebied gebeurt of een onrechtstreekse vrije trap in het voordeel van de tegenpartij als dit binnen het strafschoopgebied gebeurt.*

## **Regel 17: De hoekschoop**

Indien de **hoekschoop niet genomen is binnen de 4 seconden** dan wordt het spel hernomen met een **doelworp** in het voordeel van de tegenpartij.

### **Commentaar:**

*In de spelregels die tot op vandaag van toepassing waren, werd er hernomen met een onrechtstreekse vrije trap in het voordeel van de tegenpartij vanaf het hoekschooppunt.*